
PlayStation
とうげ・マックス2
峠MAX2
ATLUS

ごあいさつ

このたびは、アトラスのプレイステーション用ソフト『峠MAX2』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に、取扱い方、使用上の注意等、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「解説書」は、大切に保管してください。

とうげ・マックス2

ご注意

実際の車を運転するときは、交通ルールを守り、安全運転を心がけましょう。

For Japan Only

プレイヤー 1~2人

メモリーカード 1~15ブロック

アナログコントローラ対応

SLPS 01574

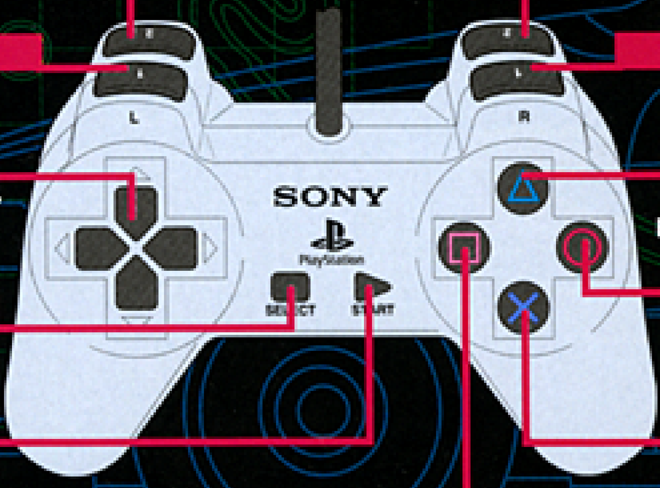
CONTENTS

このゲームは、メモリーカード対応です。タイム、ランキング、ストーリーの途中経過などを保存する場合、メモリーカードの空容量が「1ブロック」必要となります。
また、リプレイデータをセーブする場合は、別途に最大15ブロックの空容量が必要になります。
なお、保存できるリプレイデータの数は、コース、モード、使用コントローラにより変化します。

コントローラの使い方 Operation Methods

コントローラ

コントローラでの操作方法は、以下のようになっています。



L2ボタン
ライト（OFF/LOW/HIGH）

L1ボタン
シフトダウン

方向キー
項目の選択／ハンドル

SELECTボタン
使用しません

STARTボタン
ポーズメニュー表示

R2ボタン
サイドブレーキ

R1ボタン
シフトアップ

△ボタン
キャンセル／
ビューチェンジ（3タイプ）

○ボタン
決定／
ミッションチェンジ
（セレクタブルの時）

×ボタン
決定／ブレーキ

□ボタン
キャンセル／アクセル

Tuned ROM
Air-Filter
Brake Control System
Tire set

CONTROLLER
Operation Methods

ANALOG CONTROLLER

Operation Methods

アナログコントローラ

アナログコントローラの操作方法は以下のようになっています。左・右スティックを使用する場合は、アナログモードスイッチをON(LED点灯状態)にしてください。

L2ボタン
ライト(OFF/LOW/HIGH)

L1ボタン
シフトダウン

方向キー
項目の選択/使用しません

SELECTボタン
使用しません

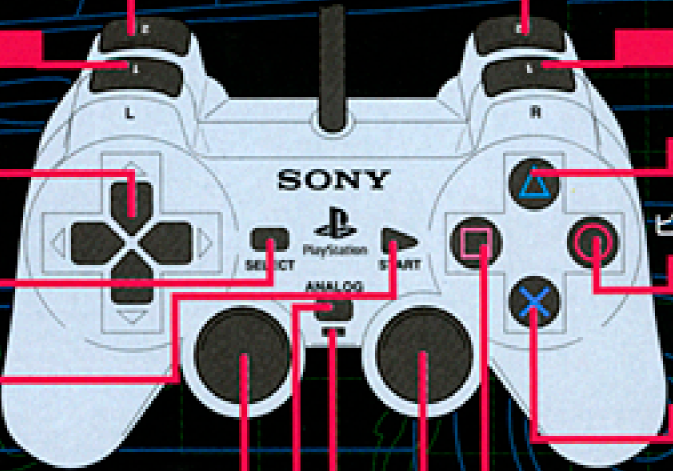
STARTボタン
ポーズメニュー表示

左スティック
項目の選択/ハンドル

アナログモードスイッチ

LED

右スティック
使用しません



R2ボタン
サイドブレーキ

R1ボタン
シフトアップ

△ボタン
キャンセル/ビューチェンジ(3タイプ)

○ボタン
決定/ミッションチェンジ(セレクタブルの時)

×ボタン
決定/ブレーキ

□ボタン
キャンセル/アクセル

※「OPTION」の「VIBRATION」がONになっていれば、アナログモードスイッチに関係なく振動します。

画面の見かた Ways to look at the Screen

ゲーム中の画面は、このようになっています。
また、◎ボタンを押すことで3種類のビュータイプを切り換えることができます。

❶タコメーター
エンジンの回転数を表示します。

❷スピードメーター
現在の速度を表示します。

❸ギアポジション
現在のギアを表示します。
Nはニュートラル、Rはリバース（バック）です。また、ATはオートマチック、MTはマニュアルシフトです。

❹TIME
現在のタイムが表示されます。

❺RECORD
最速レコードのタイムが表示されます。



❻ポジション
現在の順位が表示されます。

❼コースマップ
コース全体の簡易マップです。自分の位置は黄色、相手の車は赤で表示されます。

❽ドリフトメーター
連続してドリフトすることでメーターが上がり、数値が加算されます。今までの最高数値は、MAXとして表示されます。

ポーズメニュー

ゲーム中にSTARTボタンを押すとポーズになり、以下のようなメニューを選択できます。
方向キーで選択し、◎か⊗ボタンを押してください。

- **RESTART** ……… そのコースを、スタートからやり直します。
- **REPLAY SAVE** …… 現在のリプレイデータをメモリーカードに保存します。（リプレイ時のみ）
- **EXIT** ……… そのコースを終了し、各種選択画面に戻ります。



ゲームの始め方 How to Start the Game

ディスクを本体に正しくセットし、
プレイステーションの電源を入れます。
タイトル画面でSTARTボタンを押すと、
モードセレクト画面になりますので、
方向キーで選び、決定ボタンを押してください。



モードセレクト

モードセレクトには、以下のような項目があります。

KING BATTLE (P8)

コンピュータと1対1で勝負するモードです。

SCHOOL (P12)

ドリキン土屋圭市によるレース講座です。
まずこのモードでテクニックを磨きましょう。

TIME TRIAL (P9)

1台でフリー走行を楽しんだり、
タイムアタックに挑戦できます。

REPLAY (P13)

メモリーカードに保存した、KING BATTLE、TIME TRIAL、
2PLAYERSのリプレイを見ることができます。

2PLAYERS (P10)

上下分割画面の2人同時プレイです。

RANKING (P15)

KING BATTLE、TIME TRIALの、条件ごとの
ランキングが表示されます。

STORY (P11)

ストーリーにそってプレイするモードです。

OPTION (P16)

ゲームの基本的な設定を行ないます。

設定画面 About Set up Screen

ゲームの設定画面は以下のようになっています。それぞれの設定メニューを選んで、
◎か✕ボタンを押してください。□、△ボタンでキャンセルできます。



選択メニューの説明



■HEAT SELECT（KING BATTLE）

コースを選択します。方向キーの左右でコースを選んで決定ボタンを押します。次に「ROOKIE」「ACE」「KING」の中から好きな物を選んで決定ボタンを押してください。「ROOKIE」「ACE」「KING」は、右に行くほど難易度が高くなります。



■COURSE SELECT（TIME TRIAL、2PLAYERS）

コースを選択します。方向キーの左右でコースを選んで決定ボタンを押します。次に「CONDITION（時間帯）」「ROUTE（周回方向）」「MODE（フリー走行／タイムアタック）」のそれぞれを、方向キーで選択後、決定ボタンで決定します。コースの時間帯には、「SUNNY」（昼）、「SUNSET」（夕方）、「NIGHT」（夜）の3タイプがあります。

■CAR SELECT





ます、10種類の車のタイプから好きな物を選び、決定ボタンを押します。
そのタイプで選べる車種は、画面右側に表示されます。
次に方向キーの左右で車種を、上下でカラーを選択し、決定ボタンを押してください。
現在選択した車種の性能は、画面右に表示されます。車種を決定すると、ミッションの選択画面になりますので、「MANUAL（マニュアル）」「AUTOMATIC（オートマチック）」「SELECTABLE（マニュアル、オートマを走行中にボタンで切り換え可能）」の中から選んで決定ボタンを押してください。

■TUNE



選択した車を、自分の好みでチューニングしていきます。
方向キーの上下でチューニング項目を、左右でチューニング度合いを決めます。チューニングが終わったら、決定ボタンを押すと、以下のようなメニューが表示されるので、好きな項目を選んで決定ボタンを押してください。
なお、チューニングの各項目については、20ページをご覧ください。

- **OK** ………… 現在のチューニングを採用して選択メニューに戻ります。
- **DEFAULT** ………… 全てのチューニング項目を初期状態に戻します。
- **RESTORE** ………… TUNEに入った時点の状態に戻します。
- **SAVE** ………… 現在のチューニング状態をメモリーカードに保存します。

■START

選択画面を終了しゲームがスタートします。

KING BATTLE
キングバトル



4つのコースで、ライバル車と競い合い最速を目指します。

Phase 1

まず最初に、コース、車種、チューンなどを選択します。
選択方法は6ページをご覧ください。



Phase 2

選択したコースを1周し、
先にゴールした方が勝ちになります。



Phase 3

レースが終了後、タイムがランキングに入る場合はネームエントリー画面になります。方向キーで文字を選び、決定ボタンで決定してください。その後STARTボタンを押すとリプレイ画面になり、どんな走りをしたかが見ることができます。リプレイを終了するには、STARTボタンを押して、ポーズメニューのEXITを選択してください。リプレイ中の操作は、13ページをご覧ください。



TIME TRIAL

タイムトライアル

「KING BATTLE」で走行したコースから、好きなコースを選んで自分だけで走るモードです。自由に走る「FREERUN」と、最速タイムに挑戦する「TIME　ATTACK」の2種類の走りを楽しむことができます。



Phase 1

まず最初に、コース、車種、チューンなどを選択します。
選択方法は6ページをご覧ください。
コース選択時に、「FREERUN」か「TIME ATTACK」かを選択します。

「TIME ATTACK」では1コースを1周、「FREERUN」では、好きなだけ走ることができます。



Phase 2

「TIME　ATTACK」が終了後、タイムがランキングに入る場合はネームエントリー画面になります。方向キーで文字を選び、決定ボタンで決定してください。その後STARTボタンを押すとリプレイ画面になり、どんな走りをしたかが見ることができます。リプレイを終了するには、STARTボタンを押して、ポーズメニューのEXITを選択してください。リプレイ中の操作は、13ページをご覧ください。



2 PLAYERS

2プレイヤーズ

上下分割画面で2人が対戦するモードです。
このモードで遊ぶ場合は、あらかじめ2プレイヤー用のコントローラをセットしておいてください。
また、あらかじめチューニングした車のデータが入ったメモリーカードを使う場合、データの入ったメモリーカードをセットしておいてください。



Phase 1
まず「COURSE SELECT」でコースを選び、その後「CONDITION」と「ROUTE」を選んでください。詳しくは6ページをご覧ください。



Phase 2
次に使う車種を選択します。L2、R2ボタンでタイプを切り替え、方向キーの左右で車種を選択します。使う車が決まったら決定ボタンを押してください。



Phase 3
メモリーカードのデータを使う場合は、使うメモリーカードを選んで決定ボタンを押し、次に方向キーでどのデータを使うか決定してください。



Phase 4
車種が決まったら、方向キーの上下でカラーを変更することができます。カラーが決定すると、ミッションが表示されるので、好きなミッションを選び決定ボタンを押します。1P、2P両方の車種が決定すると、元の画面に戻ります。



Phase 5
車をチューニングする場合は、「TUNE」を選択後どちらのプレイヤーかを選んでください。チューニングについては、20ページをご覧ください。

「START」を選んで決定ボタンを押すと、レースがスタートします。レースはコースを1周し、どちらかが先にゴールすると終了します。

STORY

ストーリー

ストーリーにそってゲームを進めていくモードです。ストーリーの合間に車で走り、条件をクリアできなかった場合はゲームオーバーです。最初から遊ぶ場合は、「NEW GAME」を、前回の続きから遊ぶ場合は「CONTINUE」を選んでください。



「CONTINUE」を選んだ場合、このようなメニュー画面が表示されます。

STORY メニュー

GAME START
ストーリーの続きを始めます。

LOAD DATA
メモリーカードのデータをロードします。

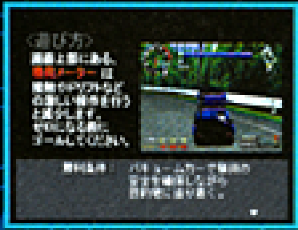
SAVE DATA
メモリーカードにデータをセーブします。

HEAT SELECT
今までにクリアしたデータ（右の白文字）を選んで遊ぶことができます。



クリアしたストーリー（HEAT）が白文字で表示されます。

EXIT
モード選択画面に戻ります。



Phase 1

1つのストーリーの最初に、クリア条件が表示されます。このクリア条件の通りに走ってください。

1つのストーリーが終了すると、このような終了メニューが表示されます。ここで「休憩する」を選ぶとセーブ画面になりますので、今までの経過をセーブする場合は、「セーブする」を選んでください。



SCHOOL
スクール

監修者の土屋圭市が、様々なテクニックを教えてくれるモードです。最初からプレイする場合は「NEW GAME」前回の続きから遊ぶ場合は「CONTINUE」を選んでください。



Phase 1

講習は初歩から順にステップアップしていきます。
講習の前に、どのような内容なのかが説明されるので、
よく読んでからスタートしてください。



Phase 2

1つの講習が終わるとこのような画面になります。
続けて講習を受ける場合は「次に進む」、
スクールモードを終了する場合は「ゲームを中断する」を選んでください。「ゲームを中断する」を選んだ場合、そこまでのデータをセーブすることができます。



Phase 3

このモードでは、様々なテクニックや用語解説など、
走りに必要なことを基礎から学ぶことができます。
まず最初に、このモードをプレイすることをお勧めします。
また、全ての講習をクリアした人には、
プレゼントが用意されています。



REPLAY

リプレイ

自分の走行を、様々な角度から見ることができます。



このモードでは、以下のような4つのコマンドがあります。

LOAD

メモリーカードに保存したリプレイデータを読み込みます。
メモリーカードの差してあるスロット(メモリーカード差込口)を選び、
次にどのデータを読み込むか選んでください。

DELETE

メモリーカードに保存したリプレイデータを削除します。
メモリーカードの差してあるスロット(メモリーカード差込口)を選び、
次にどのデータを削除するか選んでください。
最後に確認画面が表示されるので、よければ○または×ボタンを押してください。

COPY

メモリーカードのリプレイデータをコピーします。
まず、コピー元のメモリーカード、データを選び、次にコピー先のメモリーカード、
データを選びます。最後に確認画面が表示されるので、
よければ○または×ボタンを押してください。

EDIT NAME

メモリーカードのリプレイデータの名前を変更します。
上と同様に名前を変えたいデータを選び、決定ボタンを押してください。

リプレイデータのセーブは、「KING BATTLE」「TIME ATTACK」「2PLAYERS」の
3つのモードのリプレイ時に、STARTボタンを押してポーズメニューの「SAVE」を選んでください。
次に、セーブしたいメモリーカードを選び、データをセーブします。
初めてリプレイデータをセーブする場合は、リプレイデータのフォルダを作る必要がありますので、
メッセージにそってフォルダを作ってください。また、ここでは保存されたリプレイデータを削除する
こともできます。削除する場合は「DELETE」を選んで画面の指示に従ってください。



リプレイ時に◎か⊗ボタンを押すと、
リプレイ操作パネルが表示されます。
リプレイ操作パネルを消すには
△か□ボタンを押します。



AUTO

カメラ視点を切り換えます。視点は以下のようになっています。

AUTO ………………… 自動的に視点が切り替わります。
FREE ………………… 方向キーで視点を上下左右切り換え、
L1ボタンでズームイン、R1ボタンでズームアウトになります。
※FREEでの操作はリプレイ操作パネルを消して操作してください。
REAR ………………… 車の後からの映像になります。
DOORSIDE ………… ドアサイドの画像になります。
GALLERY ………… 観客からみた映像になります。
BIRD ………………… 上空からみた画像になります。
COCKPIT ………… ドライバーから見た画像になります。

また、リプレイ操作パネルは以下のようになっています。

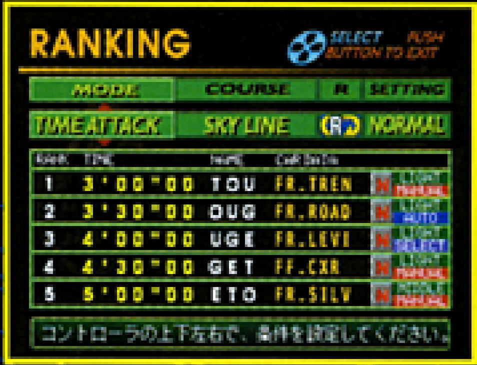
|◀◀ 最初からリプレイを見ます。

▶ 一時停止します。

▶▶ 早送りします。

RANKING
ランキング

各モードのランキング上位のスコアが表示されます。





ゲームモードを方向キーの上下で切り換えます。

コースを方向キーの上下で切り換えます。



周回方向を、方向キーの上下で切り換えます。

ノーマル車、チューニング車、両方を方向キーの上下で切り換えます。

上で設定した条件のランキングです。
左から順位、タイム、名前、車種、セッティング、
車のタイプとミッションが表示されます。



OPTION
オプション

ゲームの様々な設定を変更することができます。



SOUND	BGM、ENGINE、SE……BGM、エンジン音、効果音の音量を変更します。バーが右に行くほど大音量になります。
KINKON SOUND	時速100km以上で鳴り出す警告音のON／OFFを切り換えます。
DEFAULT VIEW	初期状態のビュー状態を、コクピット、リア、チェイサーの中から決定します。
VIBRATION	アナログコントローラ使用時に振動させるかどうかを決定します。
KEY SETTING	コントローラのボタンセッティングを3タイプ選べます。 ※アナログコントローラはアナログモードスイッチを入れて、LEDが光っているのを確認して選んでください。
LOAD	セーブしておいたオプション設定を読み込みます。ロードしたいデータの入ったメモリーカードを選び、次にデータを選んでください。
SAVE	現在のオプション設定をセーブします。セーブするメモリーカードを選び決定ボタンを押してください。前にセーブしたデータがある場合は、上書き確認のメッセージが表示されるので、よければ「はい」を選んでください。
EXIT	オプション画面を終了し、モード選択画面に戻ります。

主なマシンの紹介 Introduction to the Machines

ゲーム中に登場するマシンは、以下のような１０タイプが用意されています。
各タイプには何台かの車種があり、ここではその一部を紹介します。
また、ストーリーモードやスクールモードをクリアすることで、
新しい車種が増えることもあります。

LIGHT
やや小型の車両です。





MIDDLE
中型クラスの車両です。





HI POWER
ハイパワーの高級車です。





EXTRA	外車です。
MINI	軽車両です。
RALLY	ラリー仕様の車です。
WAGON	ワゴン車です。
OLD CAR	往年の名車を集めてみました。
SPECIAL	一定の条件で選択できるようになります。
TUNED CAR	セーブしておいた、チューニング済の車を呼び出します。データを呼び出したいメモリーカード、ファイルを選んで決定ボタンを押してください。

※選択画面内の－－－－－の表示部分は、各モードのクリア条件により入手されます。

コース紹介 Introduction to the Corse

SKY LINE





初心者向きのコースです。最初はこのコースで基本的なテクニックをマスターしましょう。

BIG BRIDGE





途中で分岐もある中級者向きのコースです。

「峠MAX2」には、初心者向きから超上級者向きのものまで全部で10種類のコースが用意されています。中には一定条件を満たさないと出現しないものもありますが、テクニックを磨いて、すべてのコースで走りを極めてください。

TIGHT DOWN





高低差、急カーブなど多彩なコーナリングが楽しめる上級者向きのコースです。

ROCK ISLAND



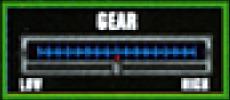


難易度の高い、超上級者向きのコースです。

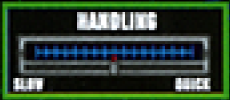
チューニングについて About Tune



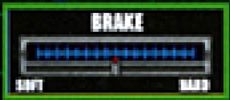
チューニングの項目は、以下のようになっています。
方向キーの上下で項目を選択し、
左右で設定を変更してください。



エンジンの特性を決めます。LOWで加速型、HIGHで最高速型になります。



ハンドルの切れを決めます。QUICKにすると遊びがなくなります。



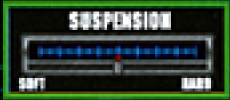
ブレーキの効きを決めます。HARDにするほどよく効きます。



前輪のグリップ力を決めます。HIGHにするほど高くなります。



後輪のグリップ力を決めます。HIGHにするほど高くなります。



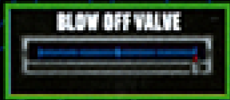
サスペンションの柔らかさを決めます。



好きなホイールを設定します。



車のボディカラーを設定します。



ブローオフバルブの音を設定します。ターボ車のみ3種類の音を選べます。



エアロパーツのあり、なしを設定します。

ワンポイントアドバイス One Point Advice

POINT 1 コーナリングをマスター!

このゲームのポイントはコーナリングです。
特にドリフト走行をマスターしないとタイムの短縮はできません。
まずスクールモードで、ドリフト走行をマスターしてから
実際のコースに出ることをお勧めします。



POINT 2 コースを覚えよう!

タイムを短縮するためには、コースを覚えることも重要です。
ある程度走れるようになったら、「TIME TRIAL」の
「FREE RUN」で走り、どんなコースなのかを覚えておきましょう。



POINT 3 車を選んでチューニング!

コースによっては適した車種があります。
また、そのコースに適したチューニングもあります。
いろいろ試して、自分に合った車種、チューニングを
見つけ出しましょう。



POINT 4 新しい車をゲット!

ストーリーモードやスクールモードをクリアすると、新しい車種が
選べるようになります。なかには、ちょっと変わった車種もありますので、
ぜひゲットして楽しんでください。



使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。